



# PETUNJUK PELAKSANAAN APRESIASI KOMPETENSI MAHASISWA

## Abstrak

Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi (Prodi D3RPLA), Fakultas Ilmu Terapan (FIT), Universitas Telkom, sangat mengapresiasi keikutsertaan mahasiswa dalam berbagai kegiatan kompetensi yang mencerminkan kompetensi mahasiswa. Juklak ini adalah wujud apresiasi Prodi D3RPLA untuk kegiatan tersebut. Wujud pengakuan Prodi D3RPLA adalah penyetaraan kegiatan kompetensi tersebut dengan nilai pada mata kuliah tertentu.

Tim Apresiasi Kompetensi Prodi D3RPLA

[alfian@tass.telkomuniversity.ac.id](mailto:alfian@tass.telkomuniversity.ac.id)

## DAFTAR ISI

<b><i>Apresiasi Kompetensi Mahasiswa</i></b> .....	<b>2</b>
<b><i>Kegiatan Kompetensi Mahasiswa</i></b> .....	<b>2</b>
<b><i>Kompetisi Mahasiswa</i></b> .....	<b>2</b>
Aturan umum apresiasi kompetensi kompetisi .....	3
Pedoman umum apresiasi kompetensi kompetisi .....	3
Pedoman khusus apresiasi kompetensi kompetisi .....	4
<b><i>Sertifikasi Kompetensi</i></b> .....	<b>8</b>
<b><i>Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat</i></b> .....	<b>8</b>
<b><i>Magang di Perusahaan</i></b> .....	<b>9</b>
<b><i>Pembuatan Produk Tepat Guna</i></b> .....	<b>10</b>
Panduan umum apresiasi kompetensi produk tepat guna .....	10

## DAFTAR GAMBAR DAN TABEL

GAMBAR 1. DIAGRAM ALIR APRESIASI KOMPETENSI KOMPETISI .....	3
GAMBAR 2. DIAGRAM ALIR APRESIASI KOMPETENSI SERTIFIKASI .....	8
GAMBAR 3. DIAGRAM ALIR APRESIASI KOMPETENSI ABDIMAS .....	9
GAMBAR 4. DIAGRAM ALIR APRESIASI KOMPETENSI MAGANG .....	10
GAMBAR 5. DIAGRAM ALIR APRESIASI KOMPETENSI PRODUK TEPAT GUNA .....	11
TABEL 1. PANDUAN UMUM APRESIASI KOMPETENSI KOMPETISI .....	4
TABEL 2. PANDUAN KHUSUS APRESIASI KOMPETENSI KOMPETISI .....	5

## APRESIASI KOMPETENSI MAHASISWA

Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi (Prodi D3RPLA), Fakultas Ilmu Terapan (FIT), Universitas Telkom, sangat mengapresiasi keikutsertaan mahasiswa dalam berbagai kegiatan yang mencerminkan kompetensi mahasiswa. Untuk selanjutnya, kegiatan yang mencerminkan kompetensi mahasiswa ini akan disebut sebagai “kegiatan kompetensi”. Adapun wujud apresiasi Prodi D3RPLA untuk kegiatan kompetensi adalah pengakuan dalam bentuk penyetaraan kegiatan kompetensi tersebut dengan nilai pada mata kuliah tertentu.

Petunjuk pelaksanaan (juklak) apresiasi kegiatan kompetensi mahasiswa ini dibuat dalam rangka mengatur aturan umum penyetaraan tingkat kompetensi kegiatan tersebut dengan nilai dan jenis mata kuliah yang berkaitan.

## KEGIATAN KOMPETENSI MAHASISWA

Prodi D3RPLA mendefinisikan kegiatan kompetensi mahasiswa sebagai “seluruh kegiatan yang dilakukan atau diikuti oleh mahasiswa yang masih dalam ranah akademik dan mencerminkan kompetensi profil lulusan Prodi D3RPLA.”

Profil lulusan Prodi D3RPLA secara detail diatur di buku kurikulum D3RPLA. Secara singkat, profil lulusan Prodi D3RPLA adalah:

1. Perekayasa perangkat lunak aplikasi (Application Software Engineer/Developer)
2. Analis Perangkat Lunak (Software Analyst)
3. Programmer Aplikasi (Application Programmer)
4. Penguji Perangkat Lunak (Software Tester)
5. Technopreneur/Start-Up

Dengan mempertimbangkan profil lulusan tersebut, maka daftar kegiatan kompetensi mahasiswa yang diakui oleh Prodi D3RPLA adalah:

1. Kompetisi mahasiswa
2. Sertifikasi kompetensi
3. Kegiatan pengabdian masyarakat
4. Magang di perusahaan
5. Pembuatan produk tepat guna

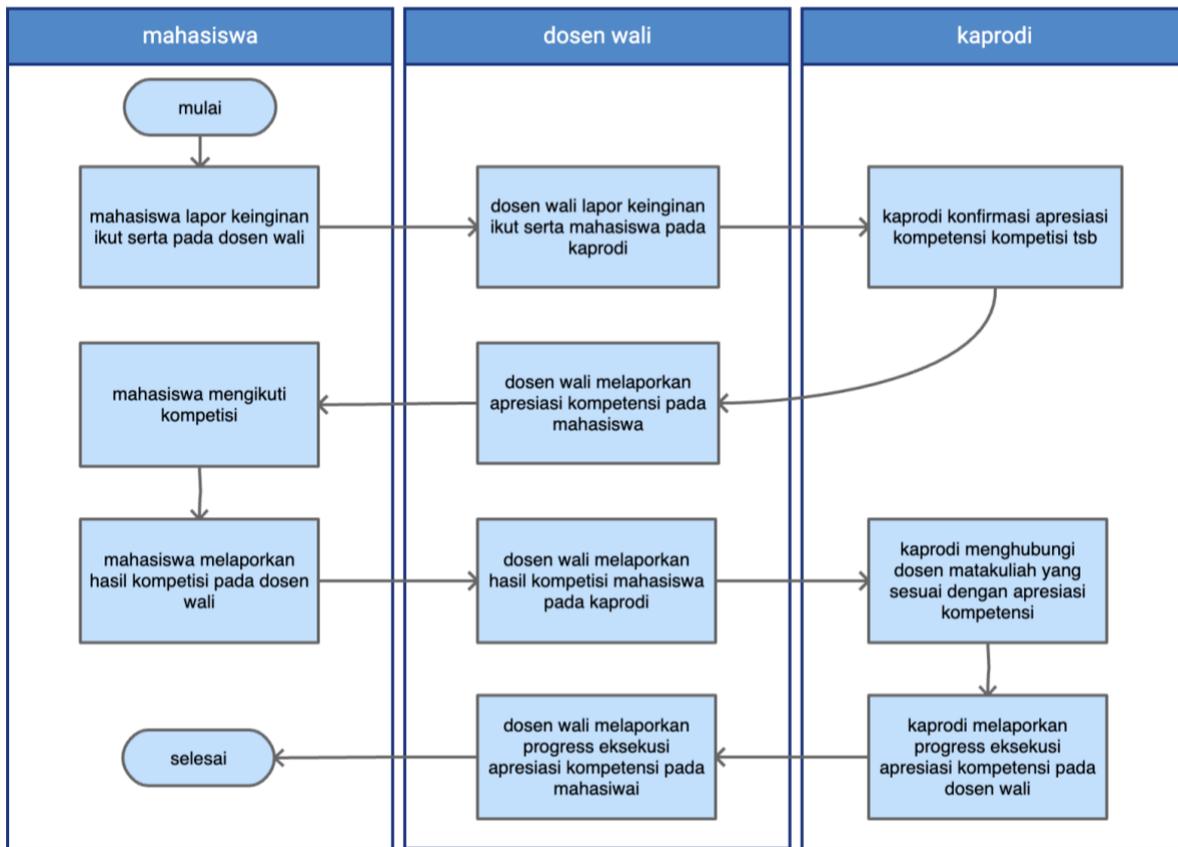
Sebagai catatan, kegiatan kompetensi tersebut harus mencerminkan **minimal salah satu** dari lima profil lulusan Prodi D3RPLA. Adapun yang dimaksud dengan **disetujui oleh Kaprodi D3RPLA** adalah form pengajuan apresiasi tersebut **disahkan** oleh Kaprodi D3RPLA baik melalui rapat Prodi maupun komunikasi langsung dengan dosen yang berkaitan.

## KOMPETISI MAHASISWA

Yang dimaksud dengan kompetisi mahasiswa adalah seluruh kegiatan kompetisi (perlombaan) yang mencerminkan profil lulusan Prodi D3RPLA baik dalam tingkat internal universitas, regional daerah, nasional, maupun internasional.

Kompetisi mahasiswa yang diakui oleh Prodi D3RPLA untuk diapresiasi adalah kompetisi mahasiswa **yang disetujui oleh Kaprodi D3RPLA**. Oleh karena itu, mahasiswa harus melaporkan keinginan keikutsertaan pada kompetisi tersebut **sebelum mendaftar**. Adapun pelaporan setelah mahasiswa mengikuti sebuah kompetisi maka Kaprodi D3RPLA mempunyai **hak untuk menolak** pengapresiasian kompetisi tersebut.

Teknis alur pelaporan kompetensi mahasiswa digambarkan dalam diagram alir di bawah ini:



GAMBAR 1. DIAGRAM ALIR APRESIASI KOMPETENSI KOMPETISI

### ATURAN UMUM APRESIASI KOMPETENSI KOMPETISI

Aturan umum apresiasi kompetensi kompetisi untuk Prodi D3RPLA adalah sebagai berikut:

1. Apresiasi kompetensi yang berupa penyetaraan tingkat keikutsertaan dengan nilai mata kuliah ditentukan oleh **Kaprodi** dan **dosen mata kuliah** yang berkaitan.
2. Daftar apresiasi kompetensi kompetisi **dapat bersifat dinamis** sesuai dengan tingkat pengakuan Prodi D3RPLA pada kompetisi tersebut atas pertimbangan Kaprodi dan dosen mata kuliah yang berkaitan.
3. Mahasiswa **berhak** mendapatkan daftar apresiasi kompetensi **sebelum** mengikuti kompetisi.
4. Mata kuliah yang akan disetarakan dengan tingkat keikutsertaan kompetisi adalah mata kuliah yang sedang atau belum diambil oleh mahasiswa.
5. Penyetaraan mata kuliah yang berkaitan dengan kompetisi namun sudah diambil oleh mahasiswa akan dibahas para rapat Prodi D3RPLA.

### PEDOMAN UMUM APRESIASI KOMPETENSI KOMPETISI

Berikut adalah pedoman umum apresiasi kompetensi kompetisi untuk Prodi D3RPLA. Sebagai catatan, ini adalah pedoman umum yang ditujukan untuk memberikan gambaran kepada mahasiswa dan panduan umum dosen untuk mengapresiasi keikutsertaan kompetisi. Daftar akhir apresiasi ditentukan oleh Kaprodi dan dosen mata kuliah yang berkaitan.

TABEL 1. PANDUAN UMUM APRESIASI KOMPETENSI KOMPETISI

Cakupan Lomba			Tingkat Keikutsertaan			Rekomendasi Apresiasi Kompetensi
Internal Fakultas/ Universitas	Eksternal Nasional	Eksternal Internasional	Peserta*	Finalis	Juara	
v				v		Bebas 1 Assessment
v					v	Bebas 2 Assessment
	v		v			Bebas 2 Assessment
	v			v		Nilai Akhir Minimal AB
	v				v	Nilai Akhir A
		v	v			Nilai Akhir Minimal AB
		v		v		Nilai Akhir A
		v			v	Nilai Akhir A + Bebas Assessment 1 pada 1 Mata Kuliah lainnya

\* Sudah mengikuti minimal 1 babak lomba, bukan tahap administrasi/pendaftaran

#### PEDOMAN KHUSUS APRESIASI KOMPETENSI KOMPETISI

Berikut adalah pedoman khusus apresiasi kompetensi kompetisi untuk Prodi D3RPLA. Sebagaimana pedoman umum, pedoman khusus ini ditujukan untuk memberikan gambaran kepada mahasiswa dan panduan dosen untuk mengapresiasi keikutsertaan kompetisi. Daftar akhir apresiasi ditentukan oleh Kaprodi dan dosen mata kuliah yang berkaitan.

TABEL 2. PANDUAN KHUSUS APRESIASI KOMPETENSI KOMPETISI

No.	Kompetisi	Kriteria Tahapan Pencapaian Dan Penyetaraan SKS Apresiasi							
		Tahap 1		Tahap 2		Tahap 3		Tahap 4	
		Kriteria	Apresiasi	Kriteria	Apresiasi	Kriteria	Apresiasi	Kriteria	Apresiasi
1	Pekan Kreativitas Mahasiswa (PKM)	Mahasiswa yang berhasil menyusun proposal PKM dan melakukan submit namun tidak berhasil didanai RISTEKDIKTI	1-2 SKS	Mahasiswa yang berhasil menyusun proposal PKM, melakukan submit dan lolos didanai RISTEKDIKTI	3-4 SKS	Mahasiswa yang berhasil menyusun proposal, melakukan submit, didanai RISTEKDIKTI hingga menuju PIMNAS	5-6 SKS	Mahasiswa yang berhasil menyusun proposal, melakukan submit, didanai RISTEKDIKTI hingga menuju PIMNAS dan meraih juara (3 besar)	7-8 SKS
2	Mahasiswa Berprestasi (Mawapres)	Mahasiswa yang berhasil terpilih sebagai Mahasiswa Berprestasi pada tingkat Universitas Telkom	3 SKS	Mahasiswa yang berhasil terpilih sebagai Mahasiswa Berprestasi pada tingkat Rayon	4 SKS	Mahasiswa yang berhasil terpilih sebagai Mahasiswa Berprestasi pada tingkat Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi (LLDIKTI) Wilayah IV	6 SKS	Mahasiswa yang berhasil terpilih sebagai Mahasiswa Berprestasi pada tingkat Nasional dan meraih juara (3 besar)	7-8 SKS
3	Kontes Robot Indonesia (KRI)	Mahasiswa yang berhasil lolos Seleksi Proposal, dan mengikuti Seleksi Tahap Kedua (membuat dan	2 SKS	Mahasiswa yang berhasil lolos Seleksi Tahap Kedua, dan mengikuti Kontes Tingkat Regional	4 SKS	Mahasiswa yang berhasil lolos Kontes Tingkat Regional, dan diundang untuk mengikuti Kontes Tingkat Nasional	6 SKS	Mahasiswa yang berhasil diundang untuk mengikuti Kontes Tingkat Nasional dan meraih juara	7-8 SKS

		mengirimkan laporan kemajuan)							
4	National University Debating Championship (NUDC)	Mahasiswa yang berhasil menjadi tim terbaik tingkat perguruan tinggi untuk mewakili Universitas Telkom pada seleksi Tingkat Wilayah	3 SKS	Mahasiswa yang berhasil mengikuti seleksi Tingkat Wilayah IV mewakili Universitas Telkom	5 SKS	Mahasiswa yang berhasil mengikuti seleksi Tingkat Nasional mewakili Kopertis Wilayah IV	7 SKS	Mahasiswa yang berhasil mengikuti seleksi Tingkat Nasional mewakili Kopertis Wilayah IV dan meraih Juara	8 SKS
5	Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang TIK (GEMASTIK)	Mahasiswa yang berhasil menyusun proposal GEMASTIK dan melakukan submit untuk mengikuti Babak Penyisihan 1	1-2 SKS	Mahasiswa yang berhasil lolos Babak Penyisihan 1 dan diundang mengikuti Babak Penyisihan 2	3-4 SKS	Mahasiswa yang berhasil lolos Babak Penyisihan 2 dan diundang mengikuti Babak Final	5-6 SKS	Mahasiswa yang berhasil diundang mengikuti Babak Final dan meraih Juara	7-8 SKS
6	Program Hibah Bina Desa (PHBD)	Mahasiswa yang berhasil menyusun pra-proposal PHBD dan melakukan submit untuk mengikuti Seleksi Tahap I	1-2 SKS	Mahasiswa yang berhasil lolos Seleksi Tahap I (Pra Proposal) dan mengunggah proposal lengkap	3-4 SKS	Mahasiswa yang berhasil diundang mengikuti Seleksi Tahap II (Presentasi Proposal)	5-6 SKS	Mahasiswa yang proposalnya berhasil didanai RISTEKDIKTI	7-8 SKS

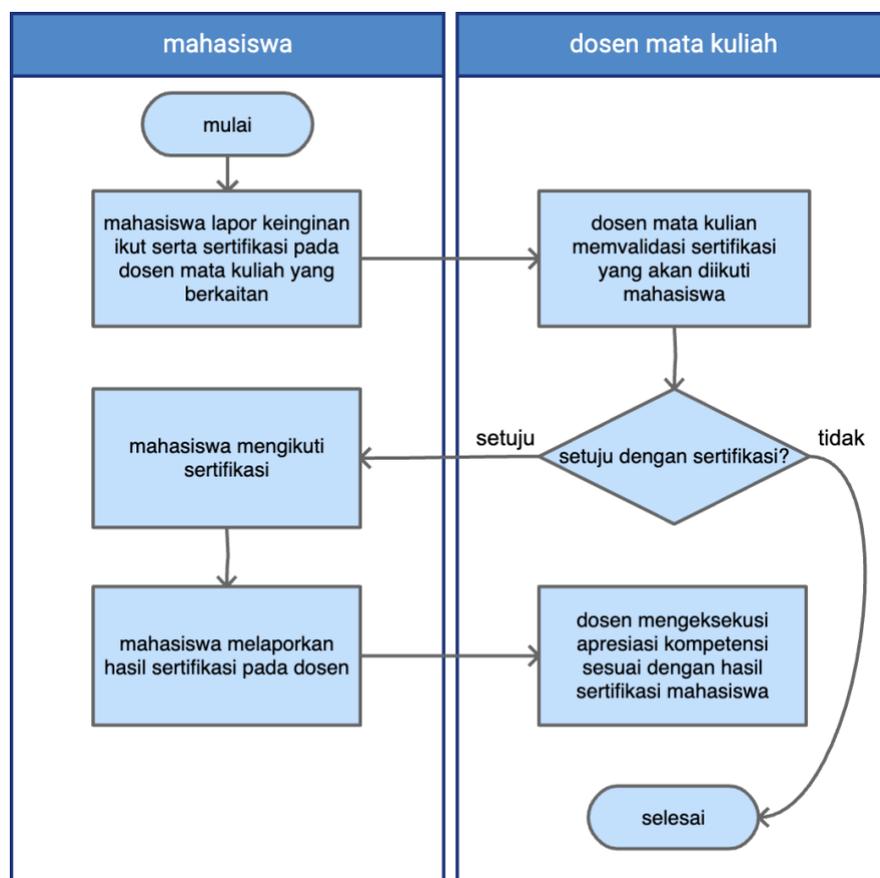
7	Kontes Kapal Cepat Tak Berawak Nasional (KKCTBN)	Mahasiswa yang berhasil menyusun Proposal KKCTBN dan mengikuti Seleksi Tahap 1 (proposal)	1-2 SKS	Mahasiswa yang berhasil lolos Seleksi Tahap 1 dan mengikuti Seleksi Tahap 2 (laporan kemajuan)	3-4 SKS	Mahasiswa yang berhasil lolos Seleksi Tahap 2 dan diundang mengikuti babak final KKCTBN	5-6 SKS	Mahasiswa yang berhasil mengikuti babak final KKCTBN dan meraih juara	7-8 SKS
8	Olimpiade Nasional Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (ON MIPA-PT)	Mahasiswa yang berhasil lolos seleksi Tahap I dan mengikuti seleksi Tahap II (Tingkat Wilayah)	3-4 SKS	Mahasiswa yang berhasil lolos seleksi Tahap II dan mengikuti seleksi Tahap III (Tingkat Nasional)	5-6 SKS	Mahasiswa yang berhasil mengikuti seleksi Tahap III (Tingkat Nasional) dan meraih juara	7-8 SKS	-	-
9	Olimpiade Vokasi Indonesia (OLIVIA)	Mahasiswa yang berhasil menyusun proposal OLIVIA dan melakukan submit	1-2 SKS	Mahasiswa yang berhasil diundang mengikuti Final OLIVIA (Presentasi Proposal)	5-6 SKS	Mahasiswa yang berhasil mengikuti babak final OLIVIA dan meraih juara	7-8 SKS	-	-

## SERTIFIKASI KOMPETENSI

Sertifikasi kompetensi merupakan kegiatan keikutsertaan dalam proses sertifikasi hingga mendapatkan sertifikat pada suatu bidang keahlian. Jenis sertifikasi yang dapat diambil oleh mahasiswa Prodi D3 RPLA harus sesuai dengan profil lulusan Prodi D3 RPLA.

Sertifikasi kompetensi yang diakui oleh Prodi D3RPLA untuk diapresiasi adalah sertifikasi **yang disetujui oleh Kaprodi D3RPLA**. Oleh karena itu, mahasiswa harus melaporkan keinginan sertifikasi di perusahaan tersebut **sebelum memulai**. Adapun pelaporan setelah mahasiswa melaksanakan sertifikasi maka Kaprodi D3RPLA mempunyai **hak untuk menolak** pengapresiasi kegiatan sertifikasi tersebut.

Jenis sertifikasi yang dapat diikuti mahasiswa dan teknis pelaksanaan apresiasi sertifikasi diatur lebih lanjut dalam petunjuk dan pelaksanaan (juklak) sertifikasi Prodi D3RPLA. Secara singkat, berikut adalah diagram alir apresiasi kompetensi untuk sertifikasi pada Prodi D3RPLA:



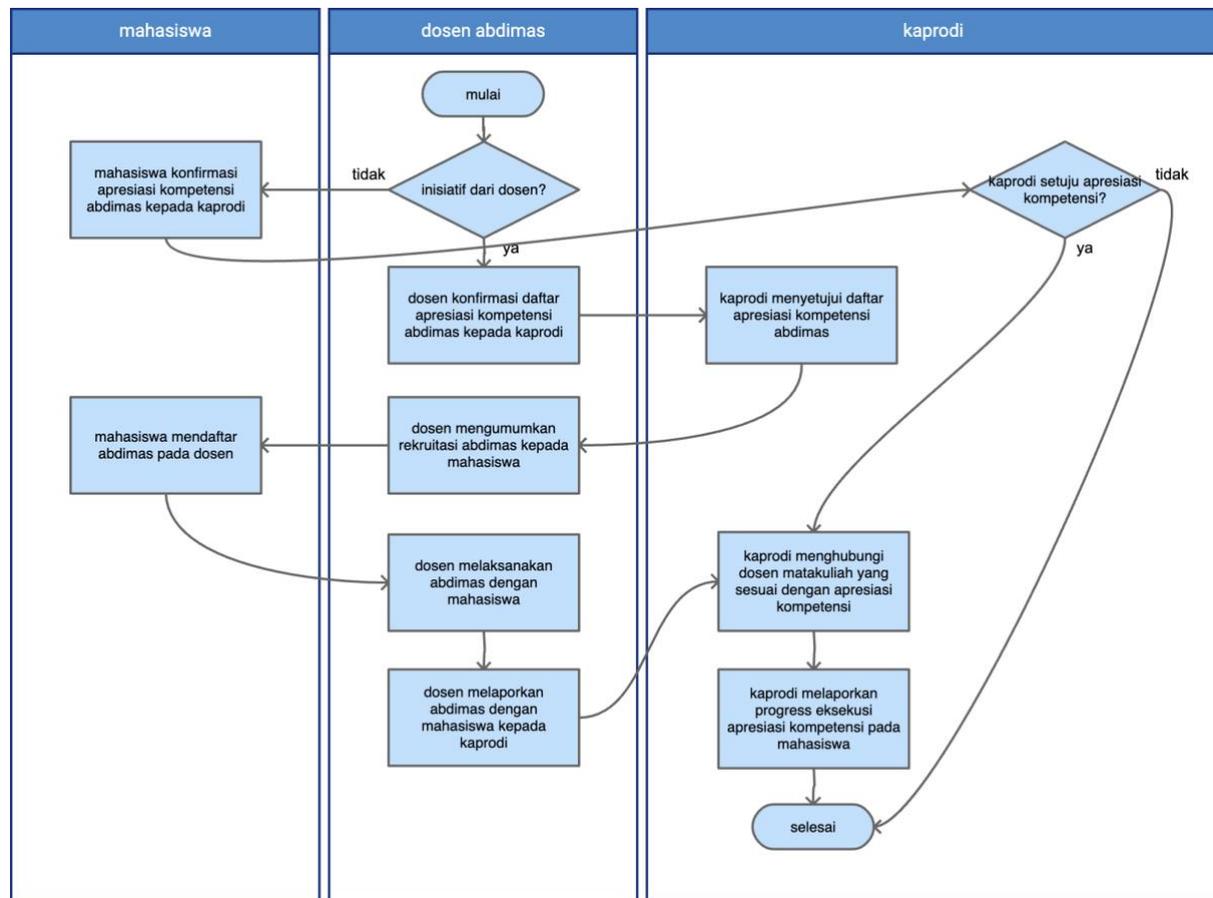
GAMBAR 2. DIAGRAM ALIR APRESIASI KOMPETENSI SERTIFIKASI

## KEGIATAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

Prodi D3RPLA sangat mengapresiasi inisiatif mahasiswa dalam melakukan kegiatan yang merupakan pengabdian kepada masyarakat (Abdimas). Abdimas yang dimaksud dapat merupakan kegiatan pengabdian masyarakat dengan dosen Prodi D3RPLA maupun mandiri dengan persetujuan dosen wali. Kegiatan Abdimas yang dapat diapresiasi kompetensinya adalah Abdimas yang sesuai dengan profil lulusan Prodi D3RPLA.

Kegiatan Abdimas yang diakui oleh Prodi D3RPLA untuk diapresiasi adalah Abdimas **yang disetujui oleh Kaprodi D3RPLA**. Oleh karena itu, mahasiswa harus melaporkan keinginan Abdimas tersebut **sebelum memulai**. Adapun pelaporan setelah mahasiswa melaksanakan Abdimas maka Kaprodi D3RPLA mempunyai **hak untuk menolak** pengapresiasian kegiatan Abdimas tersebut.

Berikut adalah diagram alir apresiasi kompetensi untuk Abdimas pada Prodi D3RPLA:



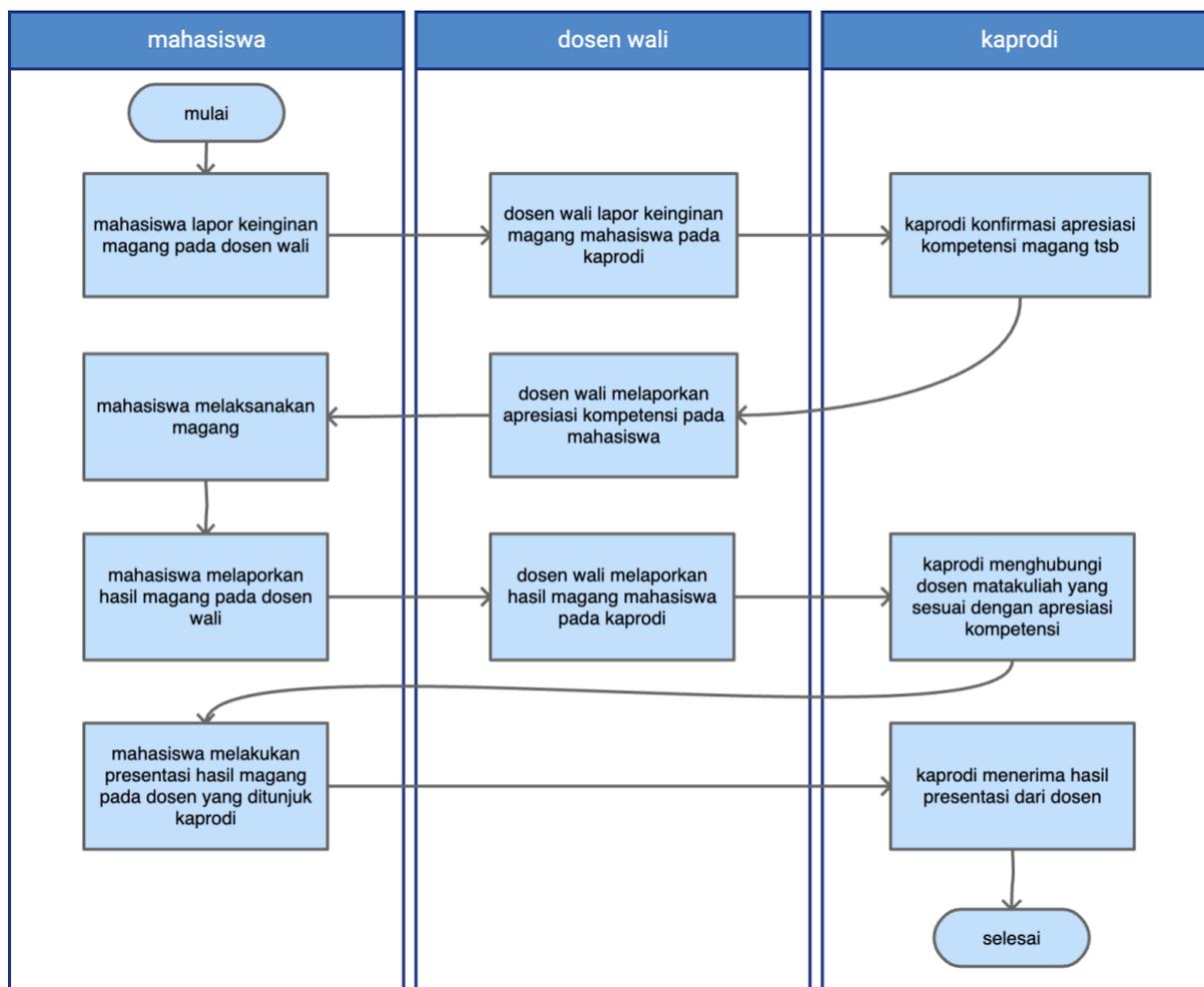
GAMBAR 3. DIAGRAM ALIR APRESIASI KOMPETENSI ABDIMAS

## MAGANG DI PERUSAHAAN

Prodi D3RPLA mengapresiasi program magang di perusahaan karena sangat membantu mahasiswa dalam mengenal lingkungan kerja dan mengaplikasikan secara langsung ilmu yang didapat pada bangku kuliah. Kegiatan magang di perusahaan yang masuk dalam apresiasi kompetensi merupakan program magang mandiri oleh mahasiswa dan bukan merupakan kegiatan yang masuk pada mata kuliah Prodi seperti magang, kerja praktik, atau coop.

Kegiatan magang di perusahaan yang diakui oleh Prodi D3RPLA untuk diapresiasi adalah magang di perusahaan **yang disetujui oleh Kaprodi D3RPLA**. Oleh karena itu, mahasiswa harus melaporkan keinginan magang di perusahaan tersebut **sebelum memulai**. Adapun pelaporan setelah mahasiswa melaksanakan magang maka Kaprodi D3RPLA mempunyai **hak untuk menolak** pengapresiasian kegiatan magang tersebut.

Teknis alur pelaporan kegiatan magang di perusahaan digambarkan dalam diagram alir di bawah ini:



**GAMBAR 4. DIAGRAM ALIR APRESIASI KOMPETENSI MAGANG**

## PEMBUATAN PRODUK TEPAT GUNA

Salah satu dari profil lulusan Prodi D3RPLA adalah technopreneur atau startup initiator. Oleh karena itu Prodi D3RPLA sangat mengapresiasi mahasiswa yang berkompeten dalam membuat produk tepat guna. Produk tepat guna yang dimaksud adalah “segala hasil karya cipta mahasiswa yang bermanfaat untuk masyarakat”. Kompetensi yang diperlukan dalam membangun produk tepat guna tersebut tetap harus sesuai dengan profil lulusan Prodi D3RPLA. Produk tepat guna yang diapresiasi juga dapat merupakan produk yang merupakan penelitian bersama dosen Prodi D3RPLA di mana outputnya dapat merupakan paper.

Produk tepat guna yang diakui oleh Prodi D3RPLA untuk diapresiasi adalah produk tepat guna **yang disetujui oleh Kaprodi D3RPLA**. Oleh karena itu, mahasiswa harus melaporkan keinginan membuat produk tepat guna tersebut **sebelum memulai**. Adapun pelaporan setelah mahasiswa membuat produk tepat guna maka Kaprodi D3RPLA mempunyai **hak untuk menolak** pengapresiasian pembuatan produk tepat guna tersebut.

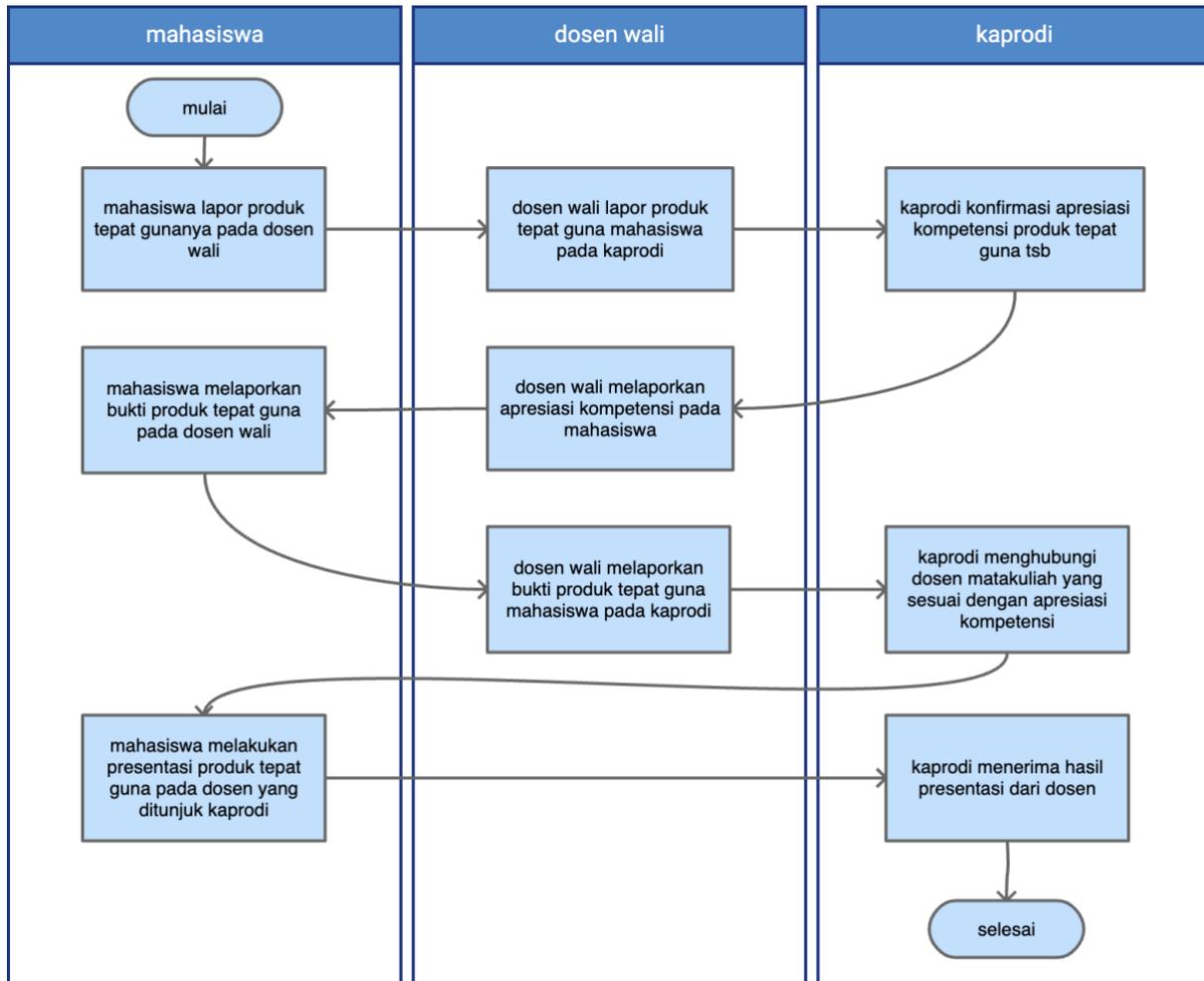
## PANDUAN UMUM APRESIASI KOMPETENSI PRODUK TEPAT GUNA

Ada beberapa parameter yang dapat digunakan sebagai bukti bahwa produk buatan mahasiswa tersebut layak disebut tepat guna. Contoh parameter yang dapat digunakan sebagai dasar penilaian adalah sebagai berikut:

1. Jika produk merupakan mobile app, bukti publish di Playstore atau Appstore
2. Jika produk merupakan web, bukti link telah terhosting di internet

3. Jika produk merupakan hasil penelitian, maka bukti diterima di conference atau jurnal
4. Surat pengakuan dari industri
5. Surat pengakuan dari tokoh masyarakat
6. Sertifikat HAKI
7. Bukti terdaftar pada program inkubasi bisnis/startup, seperti BTP, Telkomsel Tinc, dll.
8. Bukti publikasi di media massa baik cetak maupun elektronik
9. Bukti lain yang dapat menunjukkan produk tersebut tepat guna

Perlu diingat, hasil akhir daftar apresiasi kompetensi tetap di tangan dosen mata kuliah yang berkaitan. Teknis alur pelaporan pembuatan produk tepat guna digambarkan dalam diagram alir di bawah ini:



GAMBAR 5. DIAGRAM ALIR APRESIASI KOMPETENSI PRODUK TEPAT GUNA

# FORM RENCANA APRESIASI KOMPETENSI

## Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Program studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi memberikan **rencana apresiasi kompetensi** kepada mahasiswa:

Nama :

NIM :

Kelas :

Adapun kegiatan kompetensi yang akan diikuti adalah (pilih salah satu):

- Kompetisi mahasiswa
- Sertifikasi kompetensi
- Kegiatan pengabdian masyarakat
- Magang di perusahaan
- Pembuatan produk tepat guna

Penjelasan singkat kegiatan kompetensi yang akan diikuti:

Daftar mata kuliah yang direncanakan diberikan apresiasi:

No	Kode & Nama Mata Kuliah	Semester Diambil	Dosen Koordinator		Rencana Apresiasi*)
			Kode Dosen	Paraf	
1					<input type="checkbox"/> Bebas 1 Assessment <input type="checkbox"/> Bebas 2 Assessment <input type="checkbox"/> Nilai Akhir Minimal AB <input type="checkbox"/> Nilai Akhir A
2					<input type="checkbox"/> Bebas 1 Assessment <input type="checkbox"/> Bebas 2 Assessment <input type="checkbox"/> Nilai Akhir Minimal AB <input type="checkbox"/> Nilai Akhir A
3					<input type="checkbox"/> Bebas 1 Assessment <input type="checkbox"/> Bebas 2 Assessment <input type="checkbox"/> Nilai Akhir Minimal AB <input type="checkbox"/> Nilai Akhir A

\*) **Apresiasi final** akan diberikan sesuai **tingkat keikutsertaan** (kompetisi dan sertifikasi) atau **hasil presentasi setelah** kegiatan (pengabdian masyarakat, magang, dan produk tepat guna).

Bandung, <tanggal>

Menyetujui,

Kaprosdi D3 RPLA	Dosen Wali	Mahasiswa
<Nama> <NIP>	<Nama> <NIP>	<Nama> <NIM>

# FORM APRESIASI KOMPETENSI

## Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Program studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi memberikan **apresiasi kompetensi yang tinggi** kepada mahasiswa:

Nama :  
 NIM :  
 Kelas :

Yang telah menyelesaikan kegiatan kompetensi berupa:

- Kompetisi mahasiswa
- Sertifikasi kompetensi
- Kegiatan pengabdian masyarakat
- Magang di perusahaan
- Pembuatan produk tepat guna

Penjelasan singkat kegiatan kompetensi yang telah diikuti berikut capaiannya:

Daftar mata kuliah yang akan diberikan apresiasi:

No	Kode & Nama Mata Kuliah	Semester Diambil	Dosen Koordinator		Apresiasi Akhir
			Kode Dosen	Paraf	
1			Kode Dosen	Paraf	<input type="checkbox"/> Bebas 1 Assessment <input type="checkbox"/> Bebas 2 Assessment <input type="checkbox"/> Nilai Akhir Minimal AB <input type="checkbox"/> Nilai Akhir A
2			Kode Dosen	Paraf	<input type="checkbox"/> Bebas 1 Assessment <input type="checkbox"/> Bebas 2 Assessment <input type="checkbox"/> Nilai Akhir Minimal AB <input type="checkbox"/> Nilai Akhir A
3			Kode Dosen	Paraf	<input type="checkbox"/> Bebas 1 Assessment <input type="checkbox"/> Bebas 2 Assessment <input type="checkbox"/> Nilai Akhir Minimal AB <input type="checkbox"/> Nilai Akhir A

Bandung, <tanggal>

Menyetujui,

Kaprosdi D3 RPLA	Dosen Wali	Mahasiswa
<Nama> <NIP>	<Nama> <NIP>	<Nama> <NIM>